

Instalación y configuración de libreas iFly 737-MAX para Prepar3D v5.3

NOTA IMPORTANTE:

Las libreas que no estén hechas específicamente para los modelos del iFly 737-MAX no funcionarán correctamente.

Repetimos: Se debe tener una librea específicamente para el iFly 737-MAX.

Publique en el foro de iFly en soporte de pintores sus solicitudes para libreas del **iFly 737-MAX**.

Introducción:

A continuación se describe el proceso de instalación de libreas. El proceso es realmente simple, pero se requieren varios pasos. Se debe seguir cada paso o la librea no se mostrará en **Prepar3D**.

Cualquier librea diseñada para el **iFly 737-MAX** se puede instalar siguiendo los ejemplos de este documento. La excelente librea de **Southwest Airlines 737-MAX8** de **Steve Drabek** se usa como ejemplo. Se pueden encontrar libreas adicionales en:

<http://biblioteca.vuelo1.net/>

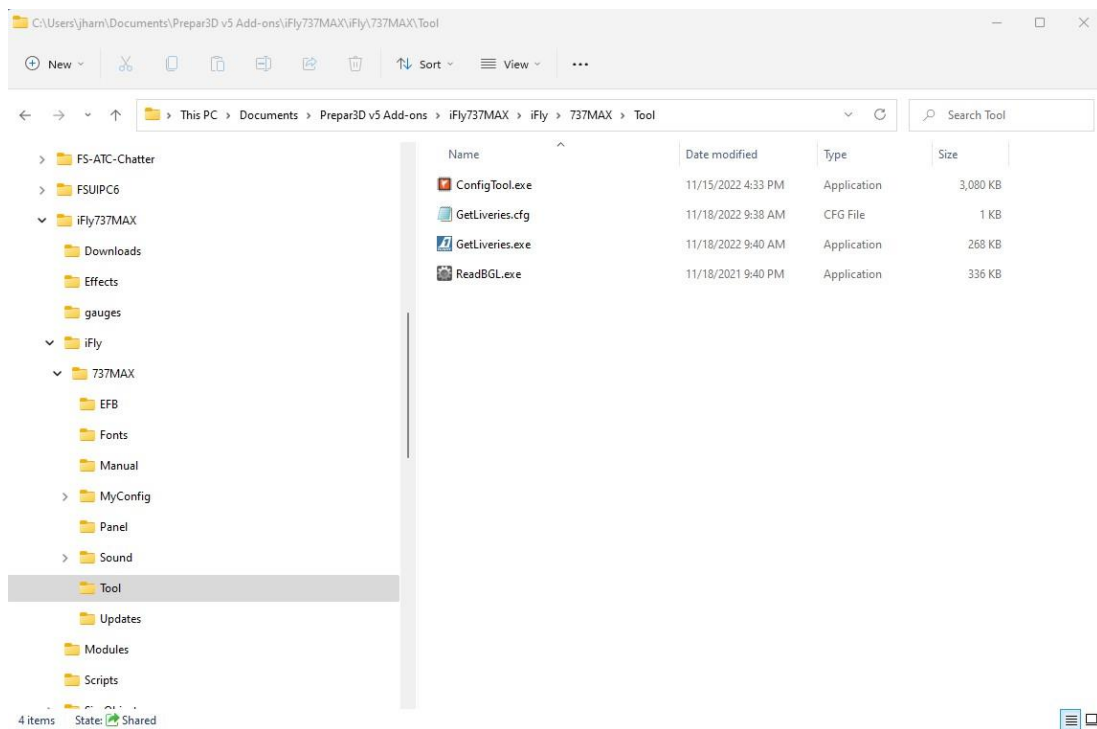
NOTA: Consulte la página **5** para ver los pasos de instalación manual.

Pasos de instalación automática de las libreas:

El instalador de **iFly 737-MAX** también proporciona una herramienta para instalar libreas automáticamente. *El repintado debe incluir un archivo **livery.cfg** o la función de instalación automática no funcionará.*

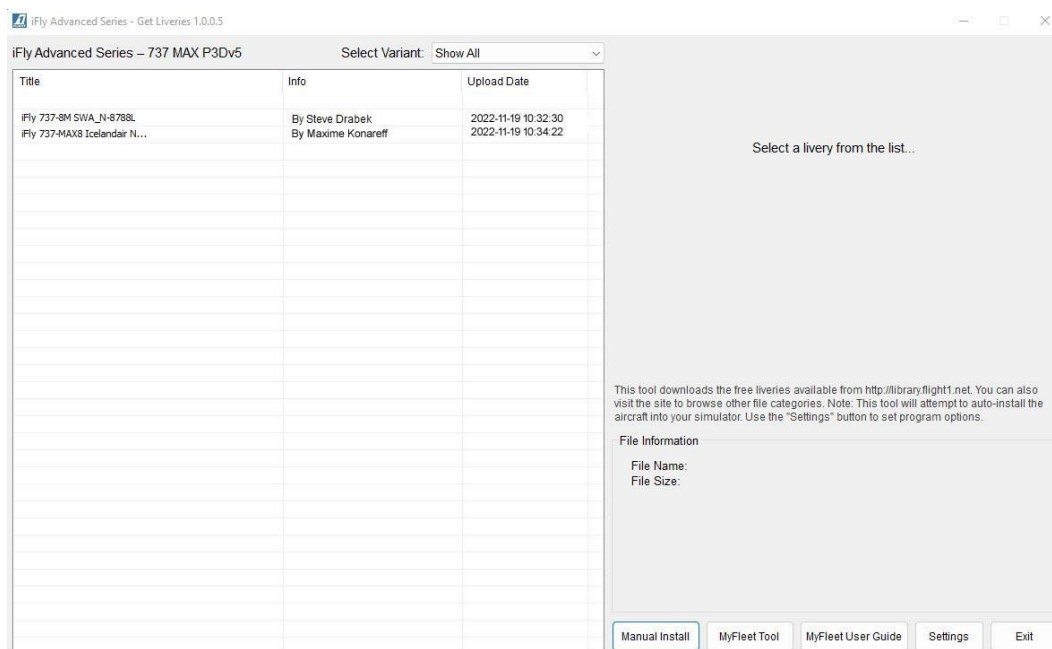
Si la librea no incluye un archivo **livery.cfg**, los usuarios deben instalar la librea y configurar la aeronave como se describe a continuación en *Pasos de instalación manual*.

La herramienta de librea automática se instala en la siguiente ubicación:



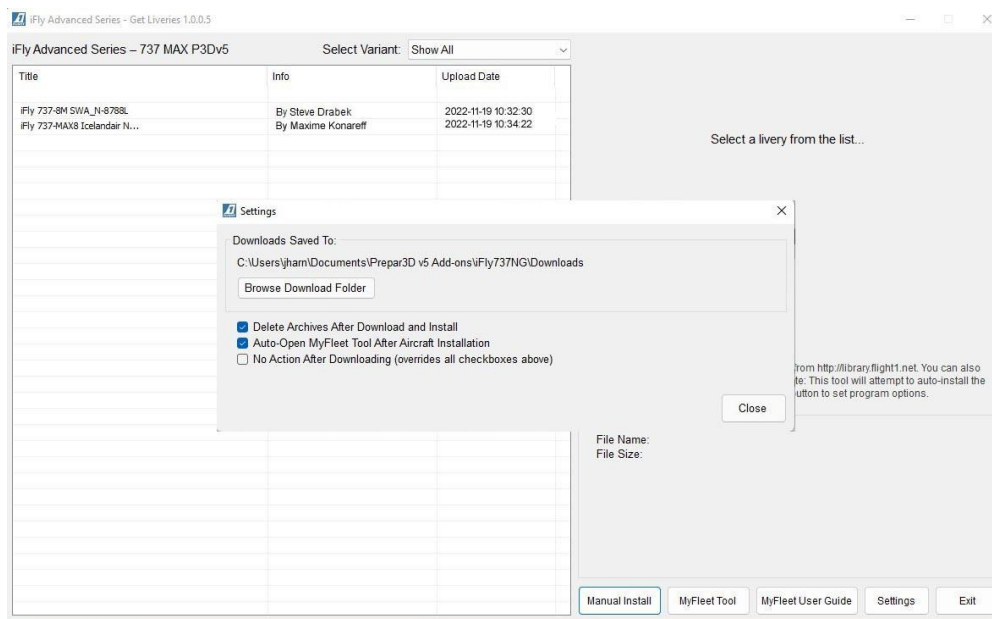
El instalador también coloca un acceso directo a la herramienta **GetLiveries** en el escritorio: "**GetLiveries 737-MAX P3D v5**".

Al hacer clic en el acceso directo del escritorio o en el archivo de origen, se abre la siguiente pantalla:



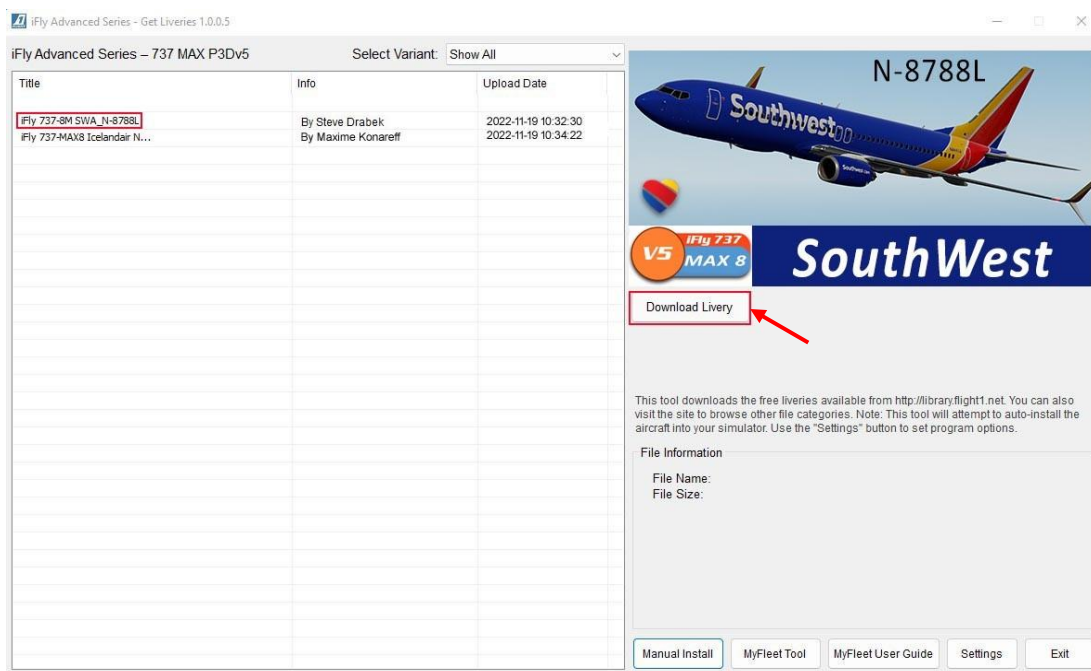
Nota: Esta lista de libreas se encuentran muy verdes y están en proceso beta. Tras el lanzamiento, la lista contendrá todas las libreas para el **iFly 737-MAX** que estén disponibles en los servidores de **Flight 1**.

A continuación, haga clic en "**Configuración**":



La captura de pantalla anterior muestra la configuración predeterminada. Seleccione las opciones que desee y luego haga clic en cerrar "**Close**" para salvarlas.

A continuación, haga clic en la librea que desea instalar:



Tenga en cuenta el icono descargar librerías "**Download livery**" en la captura de pantalla anterior. Haga clic en él y la librea seleccionada se descargará e instalará.

Tenga en cuenta también los enlaces en la parte inferior del panel derecho de la herramienta obtener libreas "**Get Liveries**".

La opción para iniciar automáticamente **MyFleet Tool** está activada de forma predeterminada, por lo que cuando la librea complete la instalación, verá la siguiente pantalla para la configuración de la aeronave. **Si el repintado no está preconfigurado, requiere configuración como se describe a continuación en pasos de instalación manual, Configuración de la aeronave.**

Aircraft Set 1/2

Aircraft Title: iFly 737-MAX 8 SWA

Variant: Boeing 737-8

Engines: LEAP-1B28

Texture: Texture.SWA_N-8788L

Flight Number:

ATC ID: N8788L

ATC Airline: Southwest

UI Variation: Southwest Airlines

SELCAL: 8788

Import panel config from a template: Import

Description: iFly Jets: The 737-MAX for Prepar3D\nAircraft by iFly Developer Team\nNavData from http://www.navdata.at\nsupport: http://iFly.flight1.net/forums/default.asp

Close Next

Algunas libreas pueden estar pre-configuradas para la aeronave y la compañía que representa la librea. Por ejemplo, los excelentes repintados de **Iceland Air** de *Maxime Konareff* tienen esta característica. Para acceder a la configuración automática de aeronaves, haga clic en "Importar" como se muestra en la captura de pantalla anterior y verá esto:

737MAX Configuration Manager

37-M

LEAP

1234

Iceland

KR-D

Default

SWA

TF-ICE config

New Edit Delete

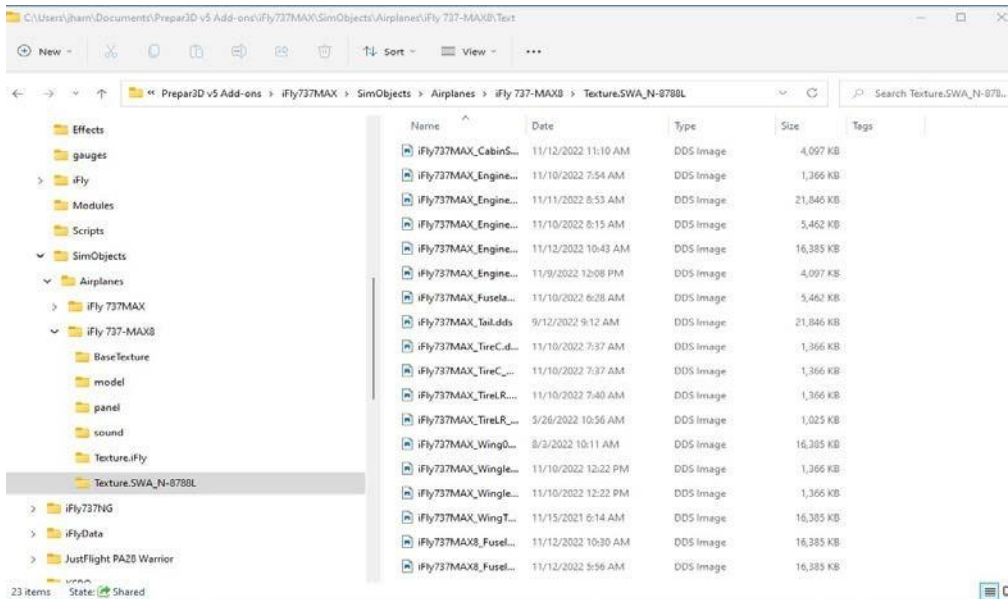
Update Exit

Haga clic en el archivo de configuración que desea instalar y luego haga clic en aceptar "**OK**". Luego haga clic en siguiente "**NEXT**" para ir a la siguiente sección del Administrador de configuración y haga clic en listo "**DONE**". Entonces su aeronave está configurada. Puede verificar las opciones de configuración al ver cada una de las pestañas discutidas en la siguiente sección sobre Instalación manual de librea.

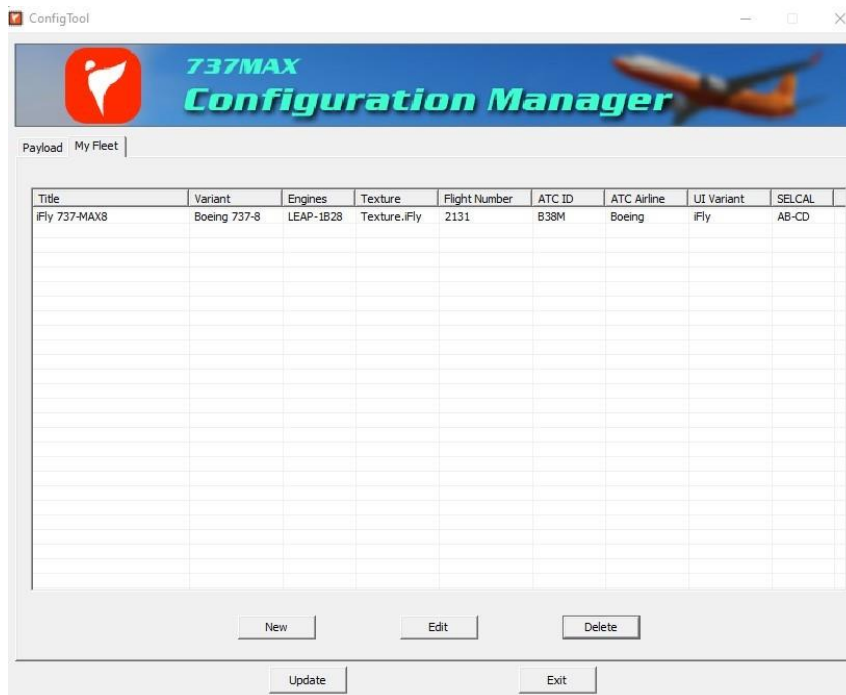
Pasos de instalación manual:

NOTA: La herramienta **GetLiveries** incluye la instalación manual de libreas que no están en el Servidores de **Flight1**. Para usar esa función, haga clic en instalación manual "**Manual Install**" en la parte inferior derecha de la pantalla de herramientas y siga las instrucciones. Como se señaló anteriormente, la librea debe incluir un archivo **livery.cfg** o la herramienta no funcionará. Las siguientes instrucciones son para la instalación de librea cuando no se usa la herramienta **Flight1**.

- 1.** Descargue el repintado y guárdelo en una ubicación temporal en su computadora.
- 2.** A continuación, extraiga el archivo de librea comprimido y abra el archivo léame **README**, si se proporciona ese archivo. Tome nota del número de registro de la aeronave; lo necesitará más adelante. Si no hay léame **README** que contiene el Número de registro de la aeronave, continúe con la instalación, obtenga el Número de registro de la librea instalada y agréguelo como se explica a continuación. **Para este ejemplo, use el número de registro N8788L .**
- 3.** Descargue el repintado y guárdelo en una ubicación temporal en su ordenador.
- 4.** A continuación, extraiga el archivo de librea comprimido y abra el archivo léame **README**, si se proporciona ese archivo.
- 5.** Ahora copie y pegue la carpeta de librea actual, "*Texture.SWA_N-8788L, para Documentos\Peper3D v5 Add-ons\iFly 737MAX\SimObjects\Airplanes*" y luego el modelo **iFly 737-MAX** donde desea instalar la librea. En este caso, **\iFly 737-MAX8:**



A continuación, abra la herramienta de configuración de **iFly MAX** y haga clic en la pestaña *Mi flota "My Fleet"*. Haga clic en **"iFly 737-MAX8"** y luego haga clic en **"New"**.



6. Este paso implica ingresar todos los detalles asociados con la librea.

A. Primero ingrese el Título de la aeronave, **"iFly 737-MAX 8 SWA"**, o cualquier convención de nombres que elija usar:

Aircraft Set 1/2 ✕

Aircraft Title	<input type="text" value="iFly 737-MAX 8 SWA"/>	Variant	<input type="text" value="Boeing 737-8"/>
Engines	<input type="text" value="LEAP-1B28"/>	Texture	<input type="text" value="Texture.iFly"/>
Flight Number	<input type="text"/>	ATC ID	<input type="text"/>
ATC Airline	<input type="text"/>	UI Variation	<input type="text"/>
SELCAL	<input type="text"/>	Import panel config from a template	<input type="button" value="Import"/>
Description <input type="text"/>			
<input type="button" value="Close"/>		<input type="button" value="Next"/>	

B. Luego ingrese el **ATC** de Aerolínea, **“Southwest”**:

Aircraft Set 1/2 ✕

Aircraft Title	<input type="text" value="iFly 737-MAX 8 SWA"/>	Variant	<input type="text" value="Boeing 737-8"/>
Engines	<input type="text" value="LEAP-1B28"/>	Texture	<input type="text" value="Texture.iFly"/>
Flight Number	<input type="text"/>	ATC ID	<input type="text"/>
ATC Airline	<input type="text" value="Southwest"/>	UI Variation	<input type="text"/>
SELCAL	<input type="text"/>	Import panel config from a template	<input type="button" value="Import"/>
Description <input type="text"/>			
<input type="button" value="Close"/>		<input type="button" value="Next"/>	

Nota: Si lo desea, puede ingresar un número de vuelo, pero tendrá el mismo número de vuelo cada vez que use el modelo.

C. En Variante, **“Variant”** seleccione el modelo correcto y luego vaya a Textura **“Texture”** y seleccione la nueva librea del menú desplegable:

Aircraft Set 1/2

Aircraft Title	<input type="text" value="iFly 737-MAX 8 SWA"/>	Variant	<input type="text" value="Boeing 737-8"/>
Engines	<input type="text" value="LEAP-1B28"/>	Texture	<input type="text" value="Texture.SWA_N-8788L"/>
Flight Number	<input type="text"/>	ATC ID	<input type="text"/>
ATC Airline	<input type="text" value="Southwest"/>	UI Variation	<input type="text"/>
SELCAL	<input type="text" value="8788"/>	Import panel config from a template	<input type="button" value="Import"/>
Description	<input type="text"/>		

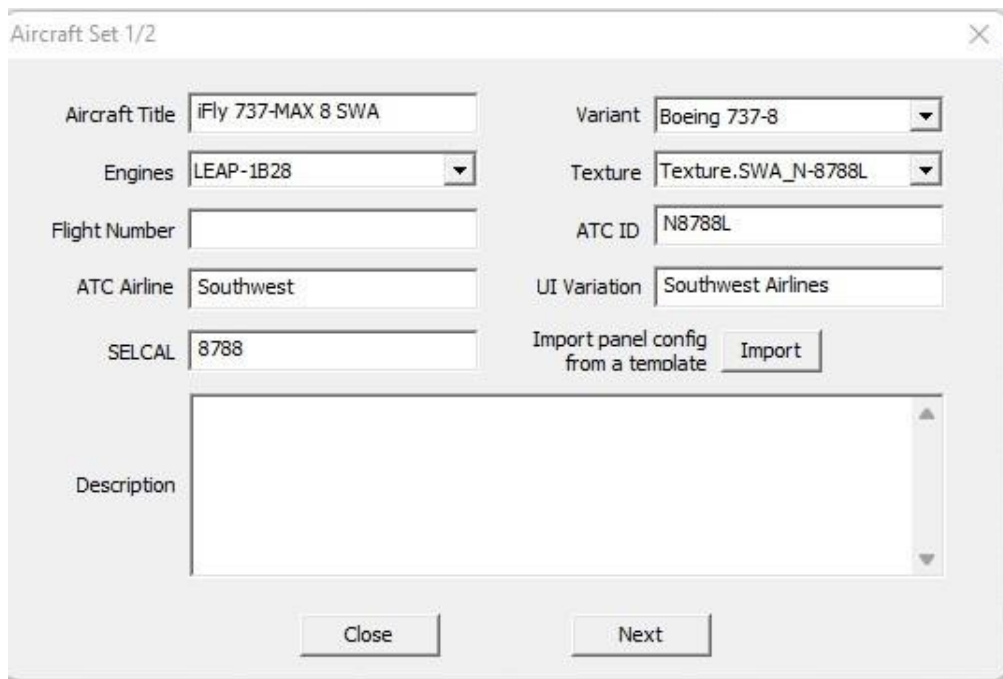
Nota: Se requiere una entrada **SELCAL**. En este ejemplo, se utiliza la parte numérica del ID de **ATC**.

D. Ahora escriba el ID de **ATC**, "**N8788L**" (del archivo léame **README** de librea, o como se mencionó anteriormente):

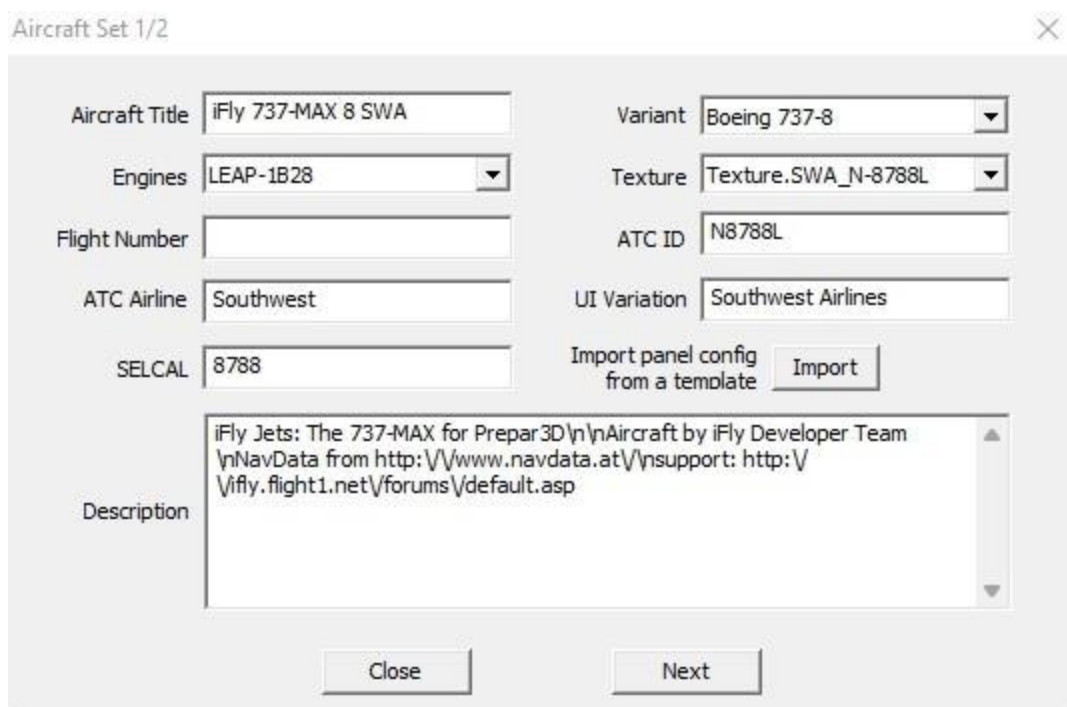
Aircraft Set 1/2

Aircraft Title	<input type="text" value="iFly 737-MAX 8 SWA"/>	Variant	<input type="text" value="Boeing 737-8"/>
Engines	<input type="text" value="LEAP-1B28"/>	Texture	<input type="text" value="Texture.SWA_N-8788L"/>
Flight Number	<input type="text"/>	ATC ID	<input type="text" value="N8788L"/>
ATC Airline	<input type="text" value="Southwest"/>	UI Variation	<input type="text"/>
SELCAL	<input type="text" value="8788"/>	Import panel config from a template	<input type="button" value="Import"/>
Description	<input type="text"/>		

E. A continuación, complete la *Variación de UI*, "**Southwest Airlines**":

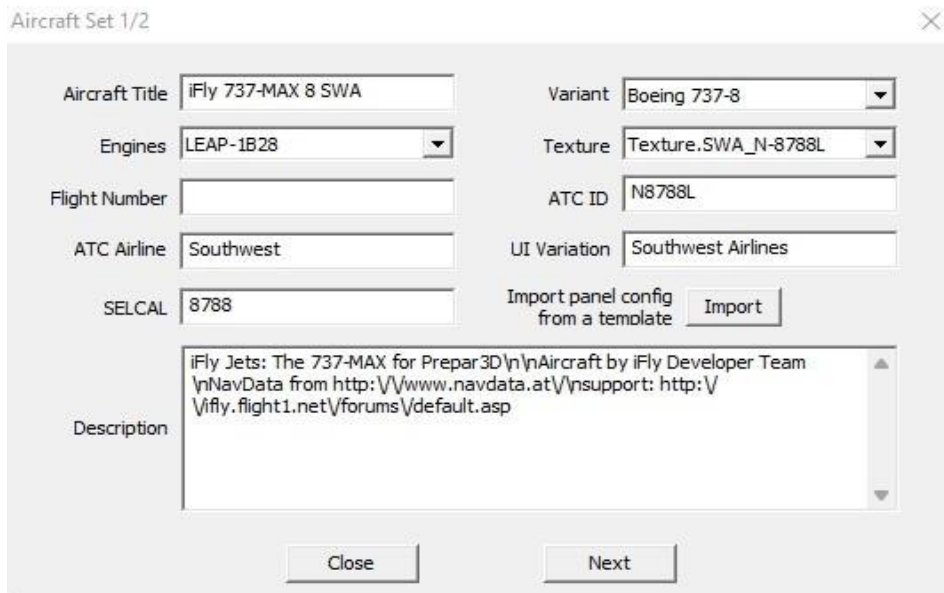


Opción: Si lo desea, puede ingresar información en el cuadro *Descripción*. En este ejemplo, se copió e ingresó la información del archivo **aircraft.cfg**:



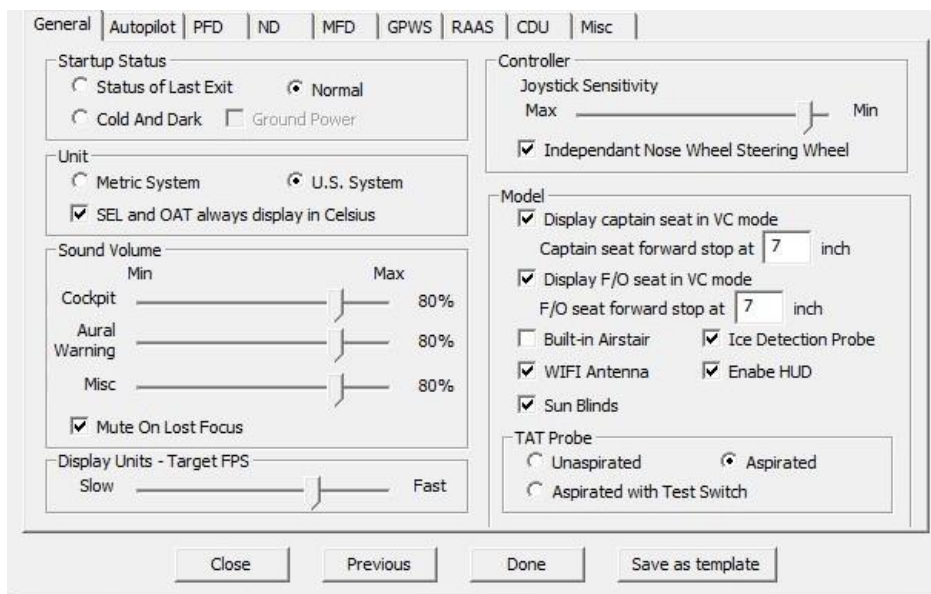
**Co
nfi
gu
ra
ci
ón
de
la
ae
ro
na
ve
:**

Ahora se debe configurar la aeronave con la nueva librea, como se describe en el Tutorial.

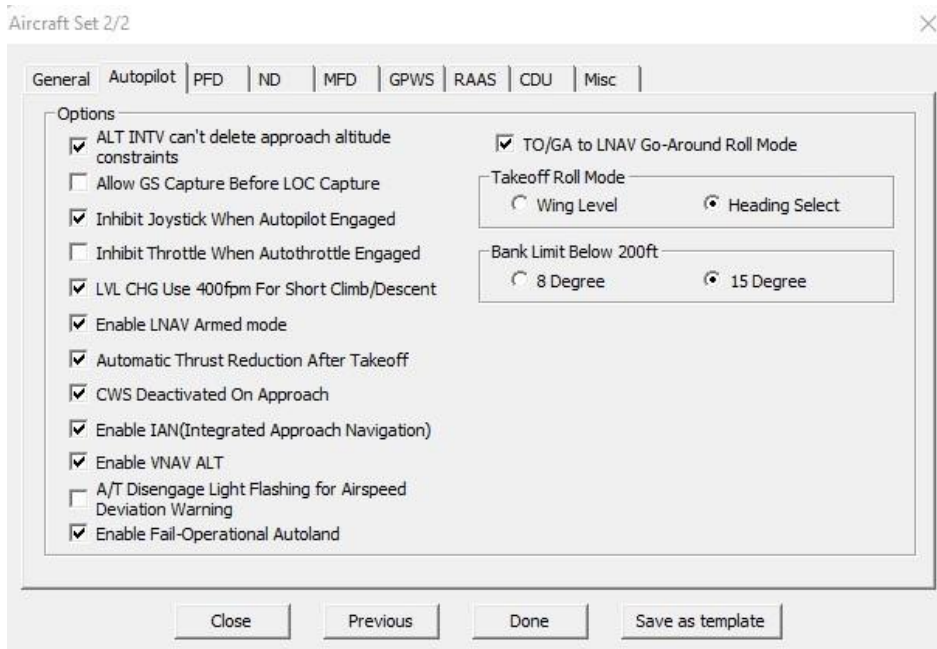
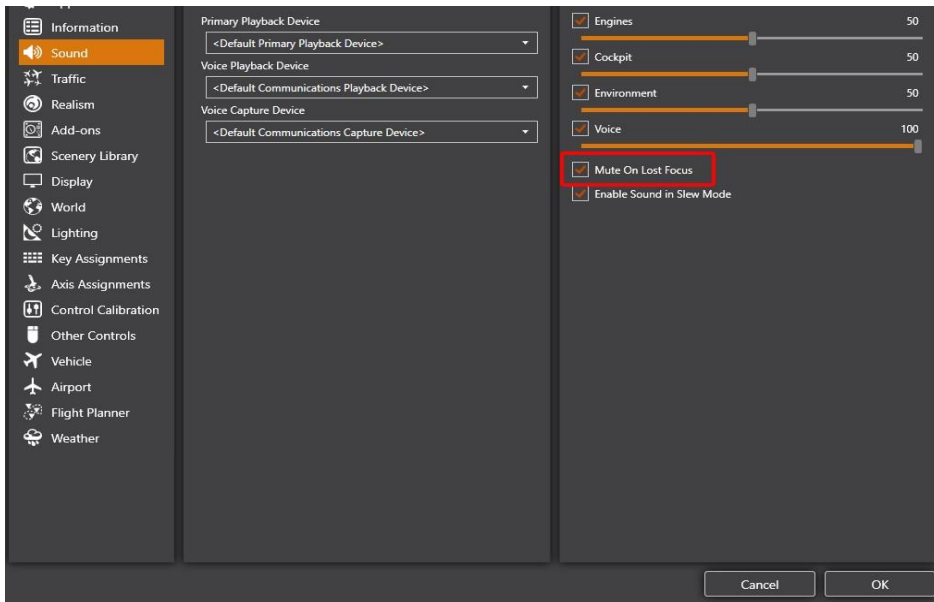


1. Haga clic en siguiente "**Next**" y, al hacer clic en cada pestaña en la parte superior de la herramienta, elija las opciones de aeronave:

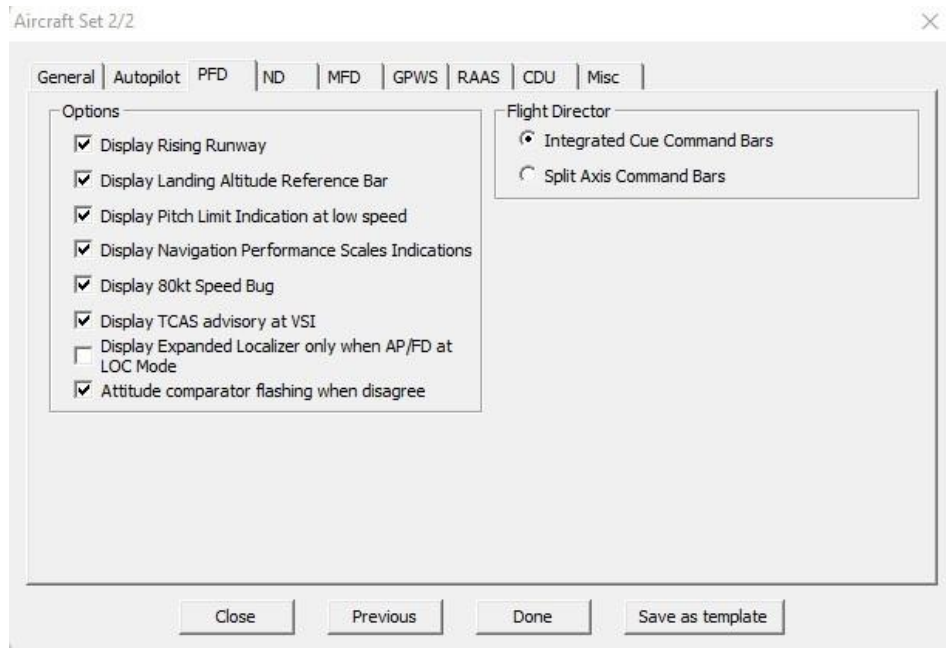
General:



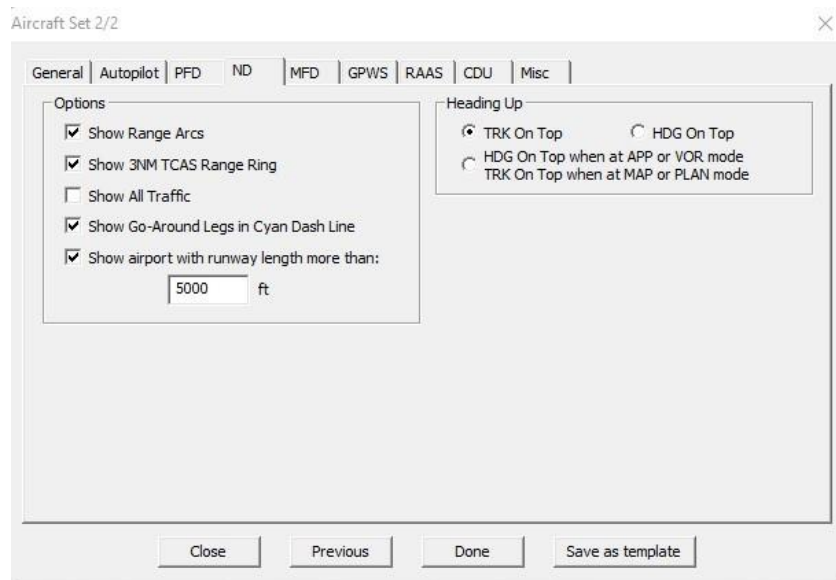
NOTA: Solo para el estado de inicio en frío y oscuro "**Cold & Dark**", hay una opción para conectar la alimentación a tierra. Tenga en cuenta la opción de silencio en el enfoque perdido "**Mute on lost focus**". Cuando está marcada, esta opción silenciará el sonido cuando se minimice **P3D** o, de lo contrario, se pierda el enfoque de la pantalla. Si esta opción no está marcada, el sonido se reproducirá cuando P3D pierda el foco de visualización. Esta configuración debe ser la misma en el software **iFly** y **P3D**:



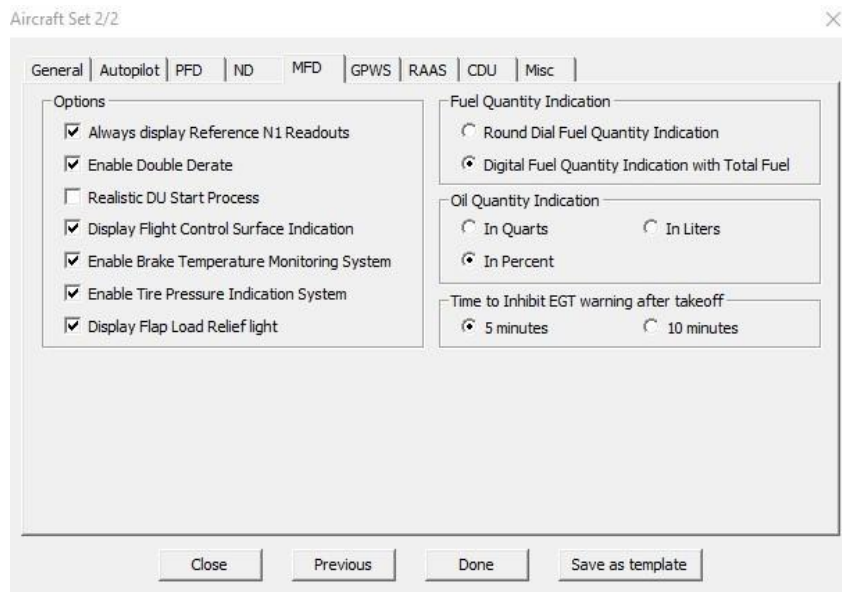
PFD:



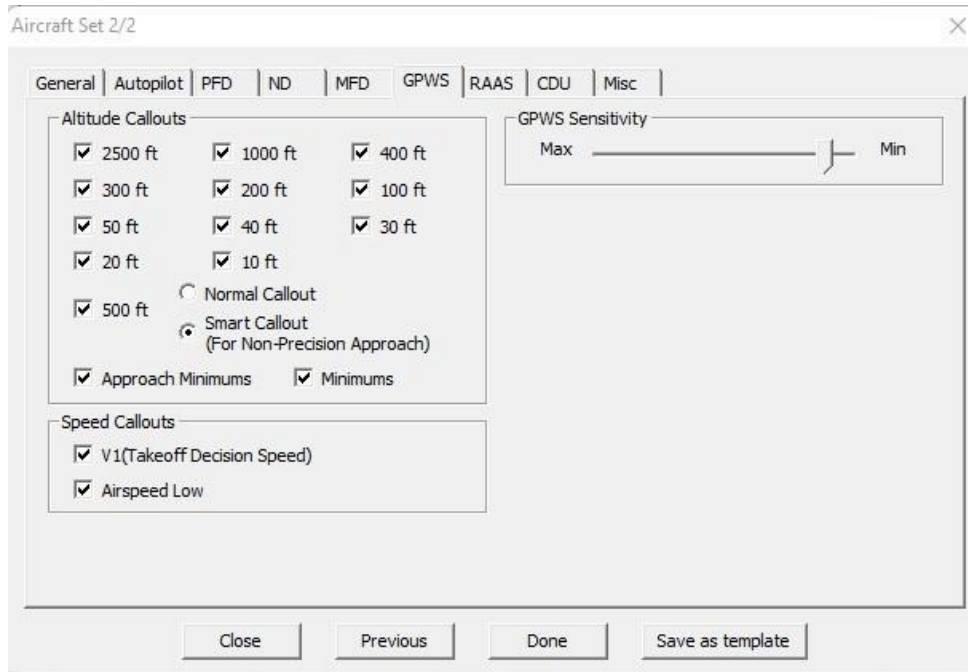
ND:



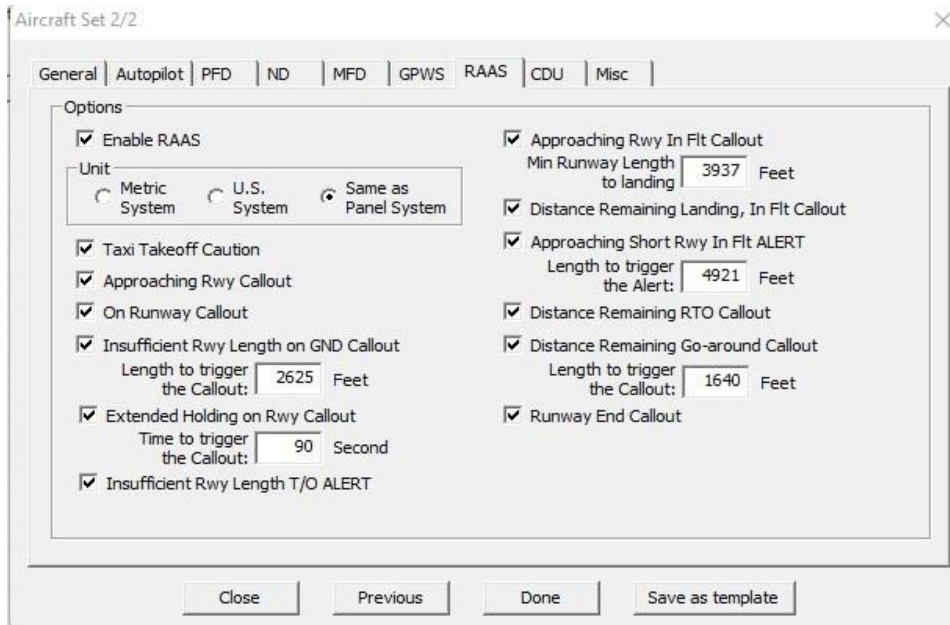
MFD:



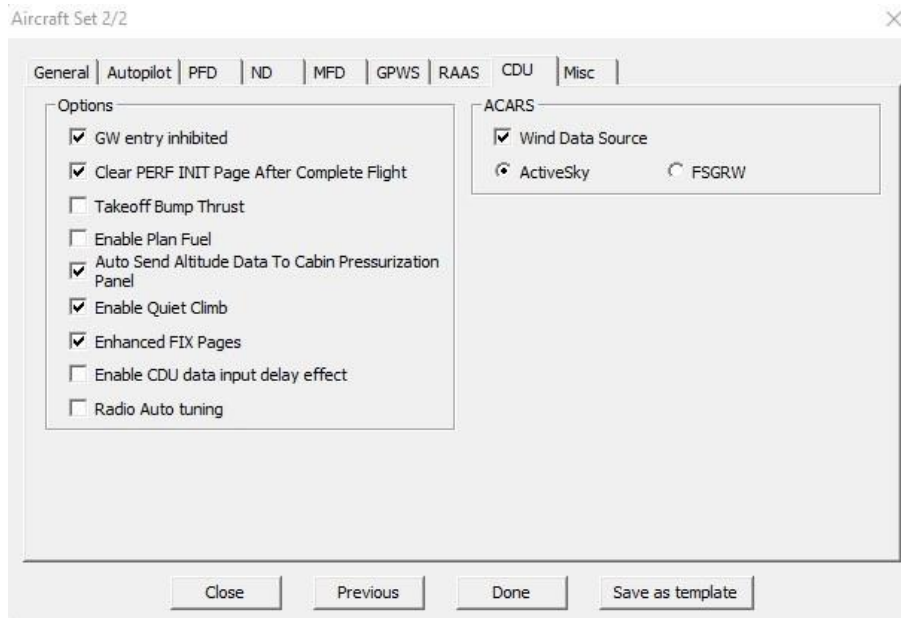
GPWS:



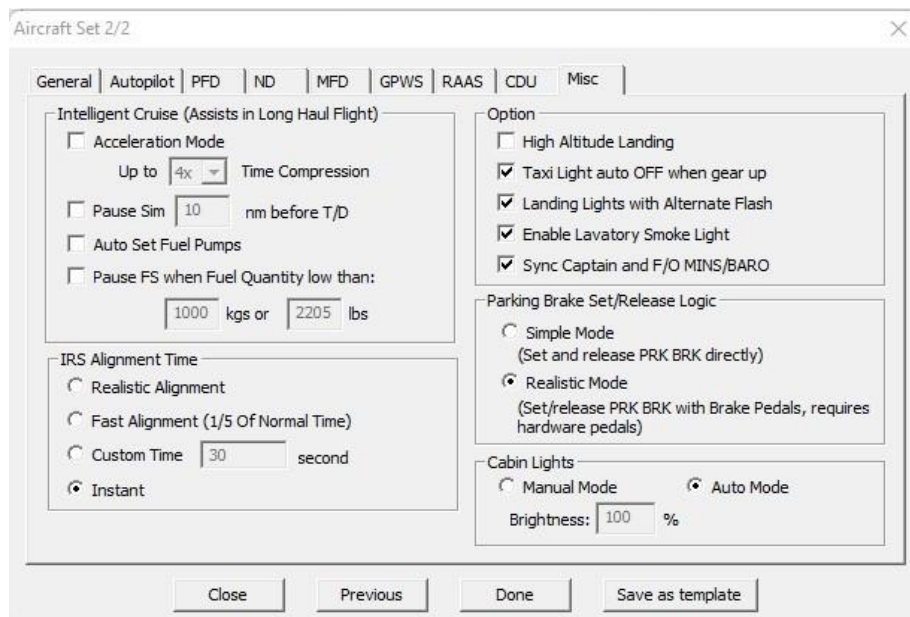
RAAS:



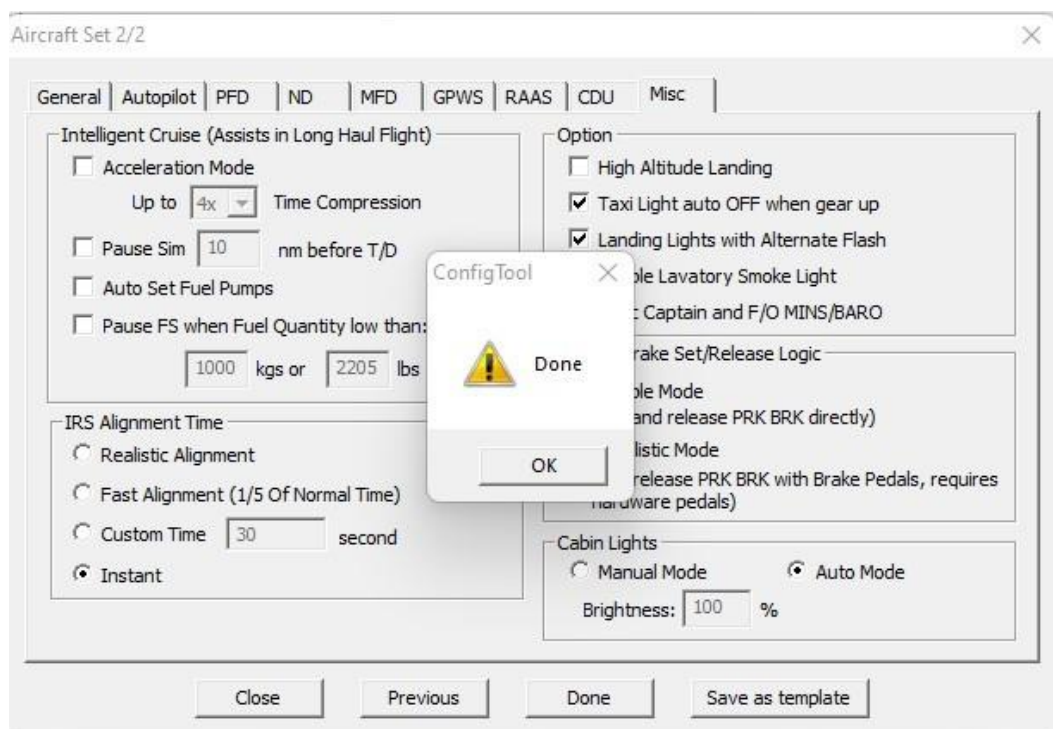
CDU:



MISC:

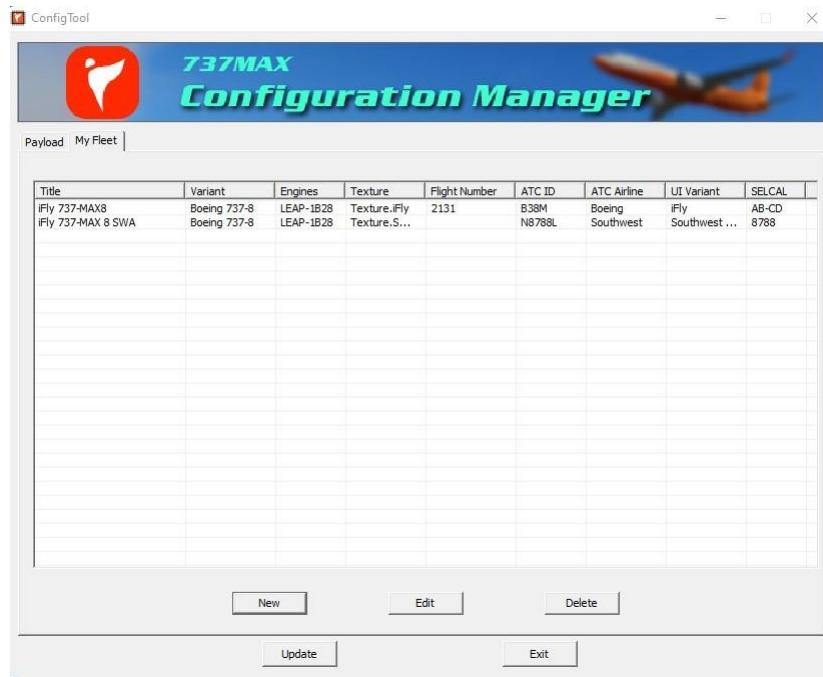


2. Haga clic en listo **"Done"** y luego en aceptar **"OK"**.



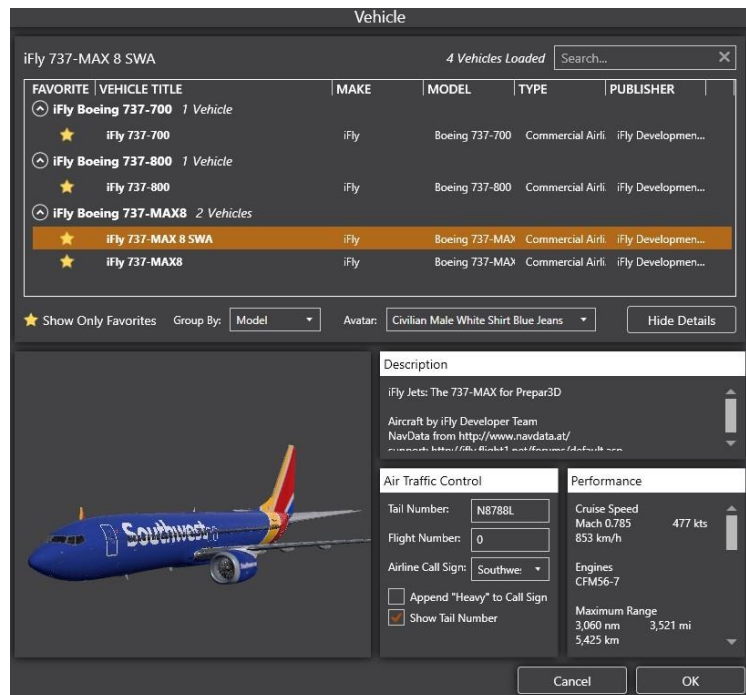
IMPORTANTE: Al hacer clic en listo **"DONE"** se guarda su trabajo. Si ignora este paso, la librea no se agregará en **Prepar3D**.

Después de hacer clic en aceptar **"Done"**, verá la siguiente pantalla, que enumerará todas las libreas instaladas:



Si no ve la aeronave con la nueva librea en la lista de títulos de aeronaves, debe iniciar el proceso nuevamente.

Revise su trabajo: Haga clic en cerrar **"Close"**, luego en la herramienta de salir **"Exit"** y cargue **P3D** para verificar que su nueva librea se muestre correctamente:



También verifíquelo en el juego:



Fin del Documento

Traducción libre por J. A. Torres Pérez topejoan@gmail.com
www.torresp.com (Con autorización de iFly Developer Team)